



Les malles pédagogiques du CRIE de Modave

Le CRIE de Modave propose aux enseignants une série d'outils pédagogiques qui peuvent être utilisés pour aborder diverses compétences. Certains outils, comme la malle chauve-souris, permettent une initiation à la biologie en utilisant des notions telles que « l'organisme », « la population », « la communauté » et « le biotope ». Des interactions entre êtres vivants et milieu, ainsi que la notion de sens et la diversité de réactions face aux stimuli sont aussi mis en évidence. D'autres malles pédagogiques (comme Ricochets ou Rouletaboule) touchent aux problématiques de l'homme dans l'environnement en parlant de gestion, de conservation et de protection des ressources.

Ces outils sont conçus de façon à donner la possibilité de modéliser, de générer des hypothèses, de confronter les apprentissages scolaires et le monde extérieur. On aborde ainsi la vie civique dans la société, la protection du patrimoine commun et la compréhension du monde contemporain.

Voici en vrac quelques unes des notions scientifiques abordées :

Cycle biologique

Chaîne alimentaire

Biodégradation

Le rapport poids / volume

Les propriétés de la matière

Fermentation anaérobie

Photosynthèse

Biomasse

Electromagnétisme

Circulation de l'eau dans la plante

Hydrogéologie

Géologie des roches

Cycle de l'eau

Lois de la transformation de la matière

Vous pouvez aller encore plus loin en proposant à vos élèves la rédaction d'articles, l'argumentation de leurs opinions lors de débats ou même envisager des prolongements artistiques.

N'hésitez pas à demander des informations sur le contenu ou l'utilisation des outils proposés à notre équipe pédagogique.

VALIS AIR DU WWF

LOCATION : 5 EUROS/SEMAINE – POUR LES ENFANTS DE 8 À 12 ANS (50 EUROS DE CAUTION)

Réalisée par le WWF, la “Valis’AIR” contient le matériel nécessaire à la réalisation d’une dizaine d’expériences simples et de proximité pour comprendre les phénomènes globaux et complexes liés à la qualité de l’air et au changement climatique. Via ces expériences, l’enfant a la possibilité de trouver des réponses à ces questions, de s’approprier de façon active des notions liées à la qualité de l’air et à la pollution atmosphérique.

La Valis’AIR poursuit principalement quatre objectifs environnementaux : faire découvrir à l’enfant le lien qu’il entretient avec l’air, mettre en évidence quelques polluants, mais aussi appréhender l’influence de toute combustion sur la qualité de l’air et le caractère transfrontalier des pollutions. De plus, la Valis’AIR permet de réaliser une série de relevés météorologiques.

RICOCHETS - LE PAYS DE L'EAU

LOCATION : 5 EUROS/SEMAINE – POUR LES ENFANTS DE 8 À 12 ANS (50 EUROS DE CAUTION)

La malle Ricochets contient un jeu de rôles et de construction qui donne la possibilité de concevoir librement un paysage et d’en imaginer divers aménagements et leurs conséquences sur la question de l’eau. Elaboré en groupe, le paysage traduit spontanément la perception qu’ont les enfants de l’eau dans leur région et des problèmes sociaux, économiques et civiques qu’elle pose. Les enfants-acteurs, investis du rôle d’ élu, d’agriculteur, de pêcheur,... sont amenés à confronter les besoins et les exigences des différents secteurs d’activités qu’ils représentent. L’expérience ludique met en lumière les conflits d’intérêts et la proposition d’un aménagement cohérent favorisant l’apprentissage de l’éco-citoyenneté.

LE VILLAGE EN BAUDOULIERE

LOCATION : 5 EUROS/SEMAINE – POUR LES ENFANTS DE 9 À 12 ANS (50 EUROS DE CAUTION)

Les quatre valises pédagogiques sont conçues comme des outils permettant aux enseignants et aux animateurs d'aborder l'habitat traditionnel avec leurs élèves, de manière autonome. La première concerne les façades de la maison traditionnelle, la deuxième ses matériaux, la troisième la maison traditionnelle et le village et la dernière, la maison traditionnelle et sa région.

Chaque valise propose une série d'activités, d'exercices d'observation et d'éveil. Chaque valise est également une source d'informations et de documentations pouvant servir de base à l'élaboration de projets scolaires.

Le langage employé est volontairement simple et le moins technique possible. Il permet aux enseignants et animateurs de se familiariser à une matière inhabituelle et de l'adapter rapidement au niveau de compréhension des enfants.

MALLE ROULETABOULLE

LOCATION : 5 EUROS/SEMAINE – POUR LES ENFANTS DE 9 À 14 ANS (50 EUROS DE CAUTION)

Pleine de jeux, de fiches pédagogiques... et d'idées fortes, la malle Rouletaboule offre tous les outils pour aborder la question du tri des déchets et permet d'initier les enfants au respect de l'environnement et à la notion d'écocitoyenneté. Les notions sont abordées au travers de trois étapes : questionnement (faire émerger les représentations des enfants, les amener à se poser des questions), sensibilisation (apporter les notions nécessaires à la bonne compréhension des problèmes), approfondissement et action (synthétiser les acquis et déboucher sur des actions concrètes).

MALLE CONSOMM ACTEUR

LOCATION : 5 EUROS/SEMAINE – A PARTIR DE 9 ANS (50 EUROS DE CAUTION)

Cet outil a été créé par le CRIE d'Anlier afin de sensibiliser un large public à l'éco-consommation et au commerce équitable. L'animation qui en découle s'articule en 5 ateliers ludiques portant sur différents critères d'achats: les logos et labels, le goût, les filières de commercialisation de certains produits, l'influence de la publicité et le respect de l'environnement.

La malle est accompagnée d'un dossier pédagogique permettant d'exploiter directement l'animation mais aussi de trouver de l'info, des activités complémentaires, des ressources, etc...

MALLE CHAUVÉ SOURIS

LOCATION : 2 EUROS/SEMAINE – A PARTIR DE 8 ANS (10 EUROS DE CAUTION)

Des activités ludiques et interactives de sensibilisation aux chauves-souris sont proposées aux classes de troisième à sixième primaire. Ces animations d'une demi-journée invitent les enfants à se mettre dans la peau d'une chauve-souris afin de comprendre son mode de locomotion, son alimentation, ses besoins, ses milieux de vie. Ce module dynamique permettra à chaque enfant de découvrir un nouveau monde et d'acquérir de nouvelles notions sur ces animaux passionnants.

Plusieurs socles de compétences en éveil et initiation scientifique sont concernés et plusieurs concepts à construire pour appréhender les êtres vivants sont abordés. Cette animation peut donc s'intégrer dans un programme pédagogique plus vaste. Des notions de biologie, besoins, anatomie, protection,... sont étudiées de manière ludique et interactive. Les enfants réfléchissent, jouent pour comprendre, s'expriment, cherchent les endroits favorables aux chauves-souris, conceptualisent des notions compliquées telles que l'écholocation et repartent avec des pistes pour agir chez eux en faveur de ces animaux.

1 DEGRE DE PLUS (CHANGEMENT CLIM.)

(50 EUROS DE CAUTION)

Les concepts scientifiques pour comprendre, des pistes pédagogiques pour agir, des points de vue actuels pour débattre. Conçue par « Les petits débrouillards » en collaboration avec le WWF.

Le changement climatique est un des sujets d'actualité scientifique les plus médiatisés. Entre discours incroyables des uns et certitudes des autres, comment aborder un sujet si complexe avec des enfants ? Comment, sans culpabiliser ou effrayer, former des citoyens responsables, capables d'opinions réfléchies ?

Objectifs

- Donner des clés de compréhension du phénomène de l'effet de serre par la découverte des concepts scientifiques sous-jacents ;
- Développer des outils d'analyse critique sur la contribution anthropique à l'effet de serre, qualitativement et quantitativement ;
- Développer des outils d'analyse critique sur les conséquences de l'effet de serre à l'échelle planétaire et locale, à court et moyen termes ;
- Donner à réfléchir et à agir sur les moyens de contribuer à la réduction de l'effet de serre, des gestes quotidiens aux innovations technologiques.

MALLES PAPIER RECYCLE

(A PARTIR DE 8 À 10 ANS- 50 EUROS DE CAUTION)

Une série d'expériences et de jeux sont proposés aux élèves de 5ème et 6ème primaire afin de découvrir les matières premières à l'origine de la fabrication du papier, les étapes en usine, les différentes utilisations et les conséquences environnementales... Jeu de rôles, de concentration, observation des pluies acides sur des fleurs semées en classe... et bien sûr fabrication du papier ! Deux malles contiennent tout le matériel nécessaire, du terreau pour les fleurs aux cadres et batteur pour faire son papier. On y trouve aussi un manuel de l'enseignant et une série de fardes pour les élèves.

JEU DE L'EAU

LOCATION : 2 EUROS/SEMAINE – POUR LES ENFANTS DE 6 À 9 ANS (10 EUROS DE CAUTION)

Jeu de l'oie sur le cycle de l'eau, sur l'intérêt de protéger cette ressource et son importance dans la vie de l'homme et des êtres vivants. Il vise aussi à la compréhension de l'impact des gestes pour la protéger et l'économiser.

Le jeu permet, autour d'un même plateau, 3 niveaux de difficulté: dès 6 ans, les enfants peuvent jouer au simple jeu de l'oie; à partir de 9 ans, deux possibilités s'offrent à eux: le jeu de l'oie agrémenté de questions, ou le jeu coopératif, qui propose de reconstituer un puzzle avant d'avoir reçu les 9 jetons polluants. Se joue de 2 à 6 joueurs ou équipes. Durée d'une partie : 45 mn.

Pour aller plus loin, un livret d'accompagnement donne des pistes d'approfondissement, des idées d'activités et des adresses pour en savoir plus sur l'eau.